# Parcial 1 Ingeniería de Software

## Especificación del Problema

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | Empresa de venta de ropa usada online |
| **Usuario** | * Compradores * Vendedores * Administrador |
| **Requerimientos funcionales** | 1. Registro de los Interesados en el negocio:  * Compradores * Vendedores * Administrador  1. Registro de prendas 2. Registro de outfits |
| **Contexto del problema** | Para poder desarrollar adecuadamente esta solución se debe tener en cuenta:   * Los datos de los usuarios que usarán la aplicación: * Nombre y apellidos completos * Número de identificación * Tipo de usuario (comprador, vendedor o administrador) * Número telefónico * Dirección de correo electrónico * Criterios bajo los cuales se pueden crear cuentas de administrador. * Alcance y acciones especiales que puede realizar el administrador en el sistema y en la base de datos. * Los tipos de prendas que se aceptan en la tienda. * Condiciones bajo las cuales se aceptan prendas en la tienda. * El tipo y cantidad de prendas que puede registrar un vendedor. * Cómo se registra una prenda y se termina definiendo el precio de compra. (Puede ser mediante un sistema de negociación vendedor - administrador). * El precio de cada uno de los productos que se ofrecen dependiendo del tipo de prenda. * Bajo qué criterios se puede conformar un producto tipo outfit aparte de tener distintos tipos de prenda. * Valor agregado que se le da a las prendas para la venta. * Especificaciones de cómo se deben tomar las fotos para que sean aceptadas por el sistema. |
| **Requerimientos no funcionales** | * Debe contar con un muy buen desempeño. El despliegue de prendas y outfits en la página no debe tardar más de 3 segundos. * La solución debe funcionar en aplicaciones web y móviles. * Se requiere hacer una entrega de un requerimiento funcional cada semana. |

## Especificación de los Requerimientos

### Requerimiento Funcional 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre o identificador** | R1: Registro de los interesados en el negocio | | |
| **Resumen** | El sistema debe permitir el registro de una cuenta a los interesados en el negocio teniendo en cuenta la validez, exclusividad y confidencialidad de su información. | | |
| **Entradas** | **Nombre entrada** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Nombre y Apellidos completos | String | Estén llenos los campos de nombre y apellidos |
| Tipo de usuario | String | Esté dentro de los tres disponibles:   * Compradores * Vendedores * Administrador |
| Número de identificación | Int | Que cumpla con el formato requerido y exista. |
| Número telefónico | String | Que cumpla con el formato de números de teléfono de la región. |
| E-mail | String | Que cuente con una de las extensiones de correo válidas (Gmail, Outlook, Hotmail, etc.) o empresariales. |
| **Actividades generales necesarias para obtener los resultados** | 1. Revisar que los campos que haya introducido el usuario en el registro de cuenta estén completos y cumplan con las condiciones de selección. 2. Verificar que la información del usuario sea única para el usuario que la esté registrando (no debe presentarse en otras cuentas). 3. Verificar según los criterios de la empresa, que el usuario que mandó la solicitud de registro como administrador, esté autorizado por la empresa. 4. Guardar toda la información pedida en la base de datos a nombre del usuario que realizó la acción de registro de cuenta. 5. Activar la cuenta para usarse en la aplicación web y móvil. 6. Según el tipo de usuario, permitir acceso para realizar las acciones que se especificaron:  * El comprador puede comprar los ítems en la tienda * El vendedor puede vender ropa usada a la tienda * El administrador puede comprar prendas y proponer outfits. | | |
| **Resultado o Postcondición** | Registro y activación de la nueva cuenta en la base de datos de la aplicación | | |
| **Salidas** | **Nombre salida** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Nueva cuenta de usuario registrada y activa | N/A | Si pasa el proceso de registro de usuario y los datos introducidos son correctos y únicos. |

### Requerimiento Funcional 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre o identificador** | R1: Registro de prendas | | |
| **Resumen** | El sistema debe permitir el registro de una prenda por parte de un vendedor para ser accedida por el administrador, poder determinar su estado y calcular el valor de esta. | | |
| **Entradas** | **Nombre entrada** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Precio de oferta (Vendedor) | Double | Dentro de cierto rango dependiendo del tipo de prenda. |
| Fotos de la prenda (Vendedor) | .png | Deben ser dos. |
| Determinación del estado de la prenda (Administrador) | String | Puede ser:   * Comprada, rechazada, enviada a sastrería, siendo usada en un outfit o vendida. |
| Precio de compra (Acordado por vendedor y administrador) | Double | Después de haber negociado. |
| **Actividades generales necesarias para obtener los resultados** | 1. Verificar que se trate de un vendedor registrado en la base de datos de la empresa. 2. Revisar que los campos que haya introducido el vendedor en el registro de prenda estén completos y cumplan con las condiciones de selección. 3. Guardar toda la información pedida junto a un código autogenerado por el sistema en la base de datos a nombre del vendedor que realizó la acción de registro de prenda. 4. Permitir la visualización de la prenda a los administradores de la aplicación. 5. Recibir el estado de la prenda y precio de compra (Si fue comprada). 6. Guardar los datos de fecha en que se recibió en tienda una vez llegue (Si fue comprada). 7. Calcular el valor de venta a partir del precio de compra más un 15% de ganancia. | | |
| **Resultado o Postcondición** | Registro de nueva prenda en la base de datos y valor de venta. | | |
| **Salidas** | **Nombre salida** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Nueva prenda | N/A | Si pasa el proceso de registro de prenda y los datos introducidos son correctos y únicos. |
| Valor de venta de la prenda | Double |  |

### Requerimiento Funcional 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre o identificador** | R1: Registro de outfit | | |
| **Resumen** | El sistema debe permitir el registro de un outfit por parte de un administrador. | | |
| **Entradas** | **Nombre entrada** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Fotos del outfit | .png | Deben ser tres. |
| **Actividades generales necesarias para obtener los resultados** | 1. Verificar que se trate de un administrador registrado en la base de datos de la empresa. 2. Revisar que las fotos estén completas. 3. Calcular el precio total de venta del outfit de acuerdo con las prendas que lo conforman. 4. Guardar la información del outfit junto a un código autogenerado por el sistema en la base de datos. | | |
| **Resultado o Postcondición** | Registro de nuevo outfit en la base de datos y valor de venta. | | |
| **Salidas** | **Nombre salida** | **Tipo de dato** | **Condición de selección o repetición** |
| Nuevo outfit | N/A | Si pasa el proceso de registro de outfit y los datos introducidos son correctos y únicos. |
| Valor de venta del outfit | Double |  |